

- 3 キヤンセーガンの耐久力を4以上残して、10分以内にクリアすると、カイの近くに出現する。
- 2 ミニスタージ近くの植え込みにある消火栓庫の中。こちらも消火栓の扉を開けるだけで出現する。
- 1 オープンカフェにある消火栓庫の中。扉を開けるとペンクエルトツが飛び出てくる。

ペンクエルトツをつかまえる!

チケットレジスター (4) / メガホン付きボール (6) / 遊園地のガイドマップ / お家風照明
 脈機 / 青色の公衆電話 (3) / ふんすい

通電アイテム



クリア条件 15分 15000W 1個 db / 1回

巨大ばしおけを動かそう

せっかく回復させたはずの町の灯りが、また消えてしまった! どうやら町中のエレベーターが遊園地に乗まったのが原因のようだ。楽しいしかけがいっぱいの遊園地では、頭を使ってエレベーターをつかまえていこう。

遊園地によくそ

18
 18
 18

電撃の防戦の攻略
 電撃の防戦の攻略
 電撃の防戦の攻略



ダメージを与えるには

ビットをキャプチャーして
 地面に叩きつけよう

スカイエリートたちは撃つだけではダメージを与えられない。ミッショントが始まるから、すぐにビットを撃つか、30秒間何もしていないとビットを撃つとビットは膨らませる。ビットは上下左右に動きまわらためつかまえにくい。しかし、体を膨らませた状態だと動きがやや鈍るので、迷わずにつかんで地面に叩きつけよう。

攻略STEP 1

障害物で弾丸をよけながら
 合間にビットを攻撃する

ビットは左右それぞれ3匹ずつ、計6匹出現する。オレンジエリートがまとまってくるので、紫色の弾は、障害物にぶつかると砕けるので、ハンチなど近くにあるものを使う。攻撃を防ごう。まずは近くに何かあるかを確認してから相手の行動を観察しよう。



▲紫色の弾を投げる間に鳴き声を出す。間にえたらさけよう。

攻略STEP 3

複数の電巻を警戒しよう！
 しっかき防戦してから反撃だ



▲怒ったスカイエリートは、一度に3つの電巻を放ってくる。



▲電巻ひとつにつきキヤプチャーガンの耐久力が1減少する。
 ▲スカイエリート本体を討た回叩きつけるとクリアできる。





膨らんだビットは一定の大きになると、大量のオレンジエビットをひとかに放り出す。紫色の弾丸



【オレンジエビットの群れに注意

】電巻は障害物をすり抜ける！



ビットを6匹倒すとスカイエビットは一度姿を消し、次に電巻を放ってくる。この電巻は障害物もすり抜ける。

スカイエビットの攻撃



をさけよう。行動できない。橋木などの障害物を利用して攻撃



入したかえて登場する。このビットをし
たかえた状態では、オレンジエビットを密
集させて弾丸を飛ばして攻撃してくるが、ビ
ットをすべて倒したあとは、本体が自ら電巻
を放ち、攻撃してくる。

得意技 紫色の弾丸と電巻

スカイエビット

クリア条件 5分以内にスカイエビットを倒す

Boss戦 12 駅前の攻防
田にモノを浮かせている無重力現象を引き起こしたものの正体はスカイエビットだった！ 決戦の舞台は駅前のロータリー。相手のすきを見てキヤンチャーガンで地面に叩きつける。

駅前の攻防

12 駅前の攻防



▲バキエムを乱雑に使うと現。

「キーボードを使うと楽になる」といって、
「キーボードは手当たり次第に使う
と、余計なモノを吸い込むだけでなく、ボスワ
ラックエピソードが出てきてしまうことがあ
る。撃ったりしなければ攻撃をしてくることは
ないが、ちよちよと動き回るので、通常の
キラーやガンナーでエピソードをつまみついて
おときのゾクゾクになるのに注意しよう。」

COLUMN



の入り子が押しやすくなる。
▲背伸びをするとき、肩コブ、肩タ



○二重橋をばくはくおぼすとさうお
こすいぢわましくいふんかきしに由



しき世に育つてきた上での思いと、
しき世に育つた人々の心への訴え。▲

「サロコフター」は、このミッドリッヂにしか登場しない珍しい通電システム。スタート地点から見て右4軒目の家の裏にあるので、路間に余裕があれば電源を入りに行こう。画面に浮いている状態では、スイッチの位置がわかりやすく電源を入れることができる。地面より下とまで引っぱり、地面におろそう。地面におろしてしまえばスイッチが押せるようになり、電源を入れることができる。

シカノロコノタ一はコノミツシヨソだけ

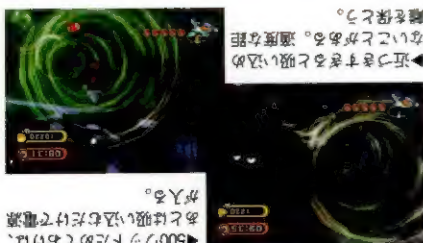
⑧ 配電盤と消火栓をオン

「コミュニティセンターを取り、エレベーターがまもなくスタート地点に戻るころには、配電盤が通電する500ワットがたまっている。一番近くの交差点付近にある配電盤に「コミュニティセンター」を向けよう。吸い込むと自動的に電源が入り、簡単に「フーエレベーター」がまえることができる。同じように消火栓も吸い込むだけで、引き抜ける。

⑨ モノに視界をふさがれたら

★きいモノを吸い込むと、それが目の前をふさぎ視界のじやまになってしまうことがある。特に、車や河台も停まっている車道へ向けると、目の前がふさがれやすい。あらかじめ車や物に狙いを定めよう。もし、車が視界をふさいでしまったら、一度その場を離れるか吸い込むのをやめて、じやまなモノがなくなり、視界が開けるのを待とう。

▲車まで吸い込む威力はすごいが前が見えなくなるという落とし穴も。



▶近づきすぎると吸い込みがないことがある。適度な距離を保とう。

▲500ワットためておけば、あとは吸い込むだけで電源が入る。

⑩ レーザを使いかけよう

強力にモノを吸い込むが、普通にモノを持ち上げられない「コミュニティセンター」では、家の下にいるエレベーターをつかまえることができない。「コミュニティセンター」の効果が変わる。イミットを見つらって、通常のキヤチャーが「ホーミット」に切り替わよう。ホーミットは、周囲をちよっと探せばすぐ見つかるはずなので、エレベーターをまとめてつかまえるためにも探しておくといい。



「コミュニティセンター」が効果的だった。う。



▲「コミュニティセンター」で吸い込むだけ。け。



▲「コミュニティセンター」が効果的だった。う。



▲車止めボールの目印は地面の赤い玉。引き上げればエレベッが出る。



イントラエリアと広場の境界線の地面には、車止めボールが並んでいる。地面から出ている赤い部分をピーンとつかんで引き上げると、エレベッを出すことができる。4本のホールすべてからエレベッが出現するので、1匹残らずつかまえておこう。全部つかまえるころには、チクツとシスターの通電が完了しているはずだ。

⑧ ボールを引き上げ、まとめてゲット



▲イエローエレベッが光ったら合図の合図。各体しつてしまおう前にゲットだ。

▲物をどかして見つけたときは合図しやすいので急いでつかまえてしまおう。

イントラエリアの先に行くと、この3つが現れる。イエローエレベッは周囲のエレベッと合体して、そのままではつかまえられる。物体を投げつけてきたりするので、合体される前に優先してつかまえておこう。もし合体されてしまったら、モノをぶつけて合体をとこう。

⑨ イエローエレベッは合体前にゲット



- ① オートメーションの風車を回してから施設をどかし、エレベッをつかまえる。
- ② この風車照明と似たお家風照明の電源を入れ、出現するエレベッをつかまえる。
- ③ 4本のホールを引き上げて出現するエレベッと、ヤシの木の台の下に隠れているエレベッをつかまえる。
- ④ ぶんすいを引き上げると出現するエレベッをつかまえる。
- ⑤ ミニステーション付近の青色の公衆電話、アイ型自販機でエレベッをつかまえる。

- ⑥ 遊園地のガイダンスから出現するエレベッをつかまえる。
- ⑦ 左に向かい、ペンチ付近と、メガホン付きホールのエレベッをつかまえる。
- ⑧ アピロオファジエのしかけに隠れているエレベッをつかまえる。
- ⑨ 車型ペーサー、荷車風商品棚に隠れているエレベッをつかまえる。
- ⑩ チクツとスタートを抜けた先にいるエレベッをつかまえる。
- ⑪ 4本のホールを引き上げると出現するエレベッをつかまえる。
- ⑫ スタート地点に戻り、3つのチクツとシスターから出るエレベッをつかまえる。
- ⑬ ゲート付近のオアシスに隠れているエレベッをつかまえる。
- ⑭ スタートエリア左右の植え込みの奥のメガホン付きホールから出るエレベッをつかまえる。
- ⑮ 遊園地のガイダンスから出現するエレベッをつかまえる。
- ⑯ 左に向かい、ペンチ付近と、メガホン付きホールのエレベッをつかまえる。
- ⑰ アピロオファジエのしかけに隠れているエレベッをつかまえる。

[illegible]

-

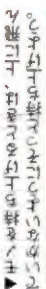
ボウツクスの公衆電話 (2) / 配電
盤ボウツクス (5) / 普通の公衆電
話 / シヤイロコブター / 信号制御
ボウツクス (2)





最後はガレシ内の通電アチムの電源を
もとめて入れていく。電源を入れる前
には、ホーミンツレヴァーの補充も忘れずに。
これがあれば、部屋を散らかすことなくアム
人にエレクトツをつかまえることができる。電
源を入れるときはあまりモノをどかさないで済
むものから順に入アツチを押す。一番奥に置い
たある金車は、肩側に材木などか置いてあるの
で動かしにくい。これは最後に電源を入れよう。

③ 金庫を豊後にすると散らかりにくい



面にいたエリスツを殺すつもりで、
 上空を見上げたまふ。花だのやの右
 手上空に、庭で使うシオカ浮かんではず
 だ。浮いた状態で電源を入れようとするが、失
 敗したとき飛んでいくつもりで、下に落
 ちてから電源を入れること。そのあとにバ
 ンと移動しよう。カリーシンの行動になる
 へ。慎重に。へんにアを撃つ。王ノノに
 たつて散らかるやえ、王ノを壊していく。

④ ラジオの電源を入れたあとは





画面に描かれたターゲットを照準合わせ、レーザーを放つ。ターゲットは、レーザーを命中すると破壊される。



ターゲットを照準合わせ、レーザーを放つ。ターゲットは、レーザーを命中すると破壊される。

ツッポンをクリアしたら、花だんと玄関付近のスイッチから17-エピソードをつかまえる。それからキャンピングカーの方へ戻り、芝刈り機のスイッチを入れよう。芝刈り機には無駄に連射しない。芝刈りすると勢いあまって芝刈り機が空高く飛んでしまい、あとあと探すのが大変になってしまう。きっちり照準を合わせてから1発で電源を入れよう。



ターゲットを照準合わせ、レーザーを放つ。ターゲットは、レーザーを命中すると破壊される。

⑥ 芝刈り機の電源は慎重に



ターゲットを照準合わせ、レーザーを放つ。ターゲットは、レーザーを命中すると破壊される。



ターゲットを照準合わせ、レーザーを放つ。ターゲットは、レーザーを命中すると破壊される。

度々大量のエピソードをつかまえるから進むには、ホーミンタラーは欠かせない。幸い、花だんの横や、ガレージ付近、それにガレージ付近と、わりと近い場所にホーミンタラーが置いてある。効果が切れたらすぐに次のホーミンタラーを補充して行こう。ホーミンタラーでエピソードをつかまえていけば、クリア条件の5000ツッポンはすぐにはたまるはずだ。



ターゲットを照準合わせ、レーザーを放つ。ターゲットは、レーザーを命中すると破壊される。

⑦ ホーミンタラーが切れたらすぐ手に入れよう



電脳大戦

15 レベル

電脳大戦



花だんのキャベツ、ニンジンを探して出現したエレベッヅをつかまえたあとは、隅にはピンクエレベッヅをつかまえて、カリーの回りでカニンセンタカーの辺りまで無敵にしながらエレベッヅをつかまよう。浮いているモノに対しては、なるべくモノを動かさずに、視点を変えてピームを撃つように。

移動の時間も無敵にしない

①掃除機、電気ドリル、柱のはりの時計、発電機、工作用機械、金庫の電源を入れる。

柱のはりの上に隠れているエレベッヅをつかまえる。

工作用機械の前にあるホーミンレーザーを取る。レーザーに入って、一番右奥の懐中電灯のエレベッヅをつかまえる。

ホーミンレーザーの奥にあるピンクエレベッヅをつかまえる。小さなモノから通電ア

の電源を入れ、レーザーに向かう。

花だんの上空に浮いている庭で開くラジオの電源を入れ、レーザーに向かう。

キッチンの方に行き、花だんのスリッパの電源を入れる。

キッチンの方に行き、花だんのスリッパの電源を入れる。

キッチンの方に行き、花だんのスリッパの電源を入れる。

キッチンの方に行き、花だんのスリッパの電源を入れる。

花だんのスリッパの電源を入れる。

奥の花だんまでエレベッヅをつかまえたから進んでいく。

②ホーミンレーザーが切れたらガーチンバツル付近にあるものを取る。玄関へ進み、目に付いたエレベッヅをつかまえる。

からカニンセンタカーに向かう。

レーザー左を通り、エレベッヅをつかまえたからカニンセンタカーに向かう。

途中にあるホーミンレーザーを取る。

③カリーのドア方面に進みながらエレベッヅをつかまえていく。

花だん左奥に進み、見えているエレベッヅをつかまえる。一番奥の上空にあるピンクエレベッヅ①もつかまえる。

花だんのエレベッヅをつかまえた後、周囲のエレベッヅをつかまえる。

花だんのキャベツ、ニンジンを探して出現したエレベッヅをつかまえて、カリーの回りでカニンセンタカーの辺りまで無敵にしながらエレベッヅをつかまよう。浮いているモノに対しては、なるべくモノを動かさずに、視点を変えてピームを撃つように。

通電アイテム

スプリンクラー (5) / 芝刈り機 / 庭でつかうラジオ (2) / 掃除機 / 懐中電灯 / 電気ドリル / 白い置き時計 / 発電機 / プン
テイクナ金庫 / 工作用機械



- 1 最初からいる。
家の裏手にある畑を先に進んだ左側の隅のところに
- 2 ガレージの自転車の近くにあるトレッキングシューズを振ると中から出現する。
- 3 破損個数を3個までに抑えてミッシェロンをクリアすると、カメの近くには出現する。

ピッケルピツつかまえる!



クリア条件 7 分 5000 W 5 回 db / - 回

ヤッぱり庭でピッケルピツつかまえる!

カメの家は重力のない世界になってしまった。それは部屋の中だけでなく、庭やガレージも同じ状況に。この現象を起こしているだろウスカイエルツを追いながら浮いているモノにまぎれたエルツピツつかまえていこう。

まるで逆さま



[illegible]

ミイナ、アタラシキアツクテ出



▲ジーンズ・マグナムなど、通電アイデ



図1の線機Aの電源を入れたら、あとは量産にある通電アチムの電源を入れつつ、百科事典の並び替えをしよう。量産にはアフレコソフトが入ってた置いてあるが、1キユーエムシーが出た場合は使わないように。今以上に部屋が散らかり、モノが壊れてしまう可能性があるので。そのほかにも、DISCソフトがある。シコリッタンに入れるCDは隣の寝室でほかの家具と一緒に浮かんでいる。

⑬ 最後はもう一度書斎に戻ろう

とてかして、そこにおろそう。



「はめな」と作動しない
「5」のキーが入った場所



外のモノも入つてゐる。慎重に出さう。



【右下】とはめるのが、隠し部屋での最後の仕
事となる。謎の機械もキヤベネツトも共に浮き
やすいので、キーストーンはそと静かに取り
出し、水平に保ってデイスクリー表面にセツト
するよう心がけよう。

● 隠し部屋の謎の機械Aに5色のキーを